



CÂMARA MUNICIPAL DE TIMBAÚBA
PERNAMBUCO
CASA DR. MANOEL BORBA

PROJETO DE LEI N.º 012/2021.

Prevê sobre o ensino de informática nas Escolas Municipais de Ensino Fundamental e Educação Infantil do nosso município.

A vereadora que este subscreve, solicita que após apreciação do plenário seja encaminhada ao Exmo. Prefeito deste Município, Sr. MARINALDO ROSENDO DE ALBUQUERQUE o referido Projeto de lei para ser aprovado e sancionado a seguinte Lei:

Art. 1º. É obrigatório a presença do componente curricular computação, a partir do 2º ano, com carga horária de 2 (duas) horas/aula semanais em toda rede pública de ensino municipal.

Parágrafo Único. O ensino de computação mencionado deverá ser ministrado por professor em formação específica.

Art. 2º. Cabe a Administração Municipal, através de seus órgãos competentes, o fornecimento, para as Escolas Públicas Municipais de computadores e acessórios.

Art. 3º. As despesas oriundas desta Lei correrão por conta da dotação orçamentária da Secretaria de Educação do Município, suplementada se necessário.

Art. 4º. Esta lei entra em vigor na data da sua publicação.

Sala das Sessões da Câmara Municipal de Timbaúba, em 14 de setembro de 2021

Risalva Brandão Rodrigues

Risalva Brandão Rodrigues
Ver.(Risalva Brandão)



CÂMARA MUNICIPAL DE TIMBAÚBA

PERNAMBUCO

CASA DR. MANOEL BORBA

JUSTIFICATIVA

Cada vez mais escolas fazem uso dos recursos computacionais no desenvolvimento de atividades dentro e fora de sala de aula. E todos temos a consciência de que a utilização de computadores na educação vai muito além de oferecer desktops, notebooks ou tablets para os alunos e deixá-los utilizando determinado programa educativo ou navegando na internet.

O computador constitui uma poderosa ferramenta de auxílio ao trabalho docente e seus benefícios como recurso didático já foram devidamente atestados nas últimas décadas. Porém, para aproveitar ao máximo essa oportunidade educativa, o aluno tem que estar preparado para explorar as possibilidades que as ferramentas computacionais oferecem para a descoberta de informações e para a construção do conhecimento.

Nesse sentido, o ensino da informática voltada para a educação pode auxiliar os alunos na tarefa de utilizar o computador nas diferentes disciplinas, como apoio no desenvolvimento do processo ensino-aprendizagem. A informática educativa dá a oportunidade ao aluno de ter contato com o conteúdo apreendido sob outras perspectivas que não os tradicionais recursos estáticos, como os livros, o quadro-negro ou o retroprojeto. Temas que possibilitem uma animação interativa, por exemplo, podem ser mais bem explorados e apreendidos por meio do computador.

A eficiência do uso da informática na escola, como recurso pedagógico, depende da forma como é planejada e aplicada a cada conteúdo que se quer desenvolver. O objetivo deste projeto de lei é proporcionar esta oportunidade de aprendizagem a todos os alunos da educação básica, contando com o apoio e aprovação pelos Edis que compõem essa Casa Legislativa.

Sala das Sessões da Câmara Municipal de Timbaúba, em 14 de setembro de 2021

Risalva Brandão Rodrigues

Risalva Brandão Rodrigues
Ver.(Risalva Brandão)